

KDO SE STAL MARTINEM?

Cíl hry: Rozvoj pozornosti, paměti a schopnosti spolupráce mezi dětmi, zábavná forma pohybu a tematické propojení s legendou o svatém Martinovi.

Věk: 4+

Pomůcky: hudba, deka

Čas: 10 minut

Prostor: jakýkoliv

Popis: Děti představují husy a během hudby volně pobíhají po prostoru, mávají rukama jako křídly a vydávají zvuky jako husy. Když hudba přestane, každé dítě si sedne na zem, schoulí se do klubíčka a zavře oči.

Učitelka vybere jedno dítě, které přikryje dekou, aby se stalo "Martinem". Potom učitelka zvolá: "*Husy, kdo se stal Martinem a schoval se mezi vás?*" Děti otevřou oči a snaží se zjistit, které z nich chybí a je schované pod dekou.

